

SISTEM INFORMASI INVENTORY DI CV.SRIKANDI MENGUNAKAN PHP & MYSQL

Uus Muhamad Husni Tamyiz¹, Rizki Nurdiansyah²

¹ Program Studi Teknik Informatika
Sekolah Tinggi Teknologi Wastukencana
Jalan Raya Cikopak No. 54 Sadang Purwakarta
e-mail : ¹ uusmt@stt-wastukencana.ac.id, ²rizki.eboy33@gmail.com

ABSTRAKSI

Seiring berkembangnya teknologi informasi di dunia usaha yang dapat membantu untuk mempermudah perusahaan dalam menjalankan usaha yang sedang dijalani, suatu perusahaan dipaksa untuk terus mengikuti keinginan konsumen dan juga harus mengikuti teknologi yang terus berkembang pesat. Hal itu sudah harus dilakukan oleh perusahaan yang ingin terus bersaing dengan perusahaan lain, baik perusahaan sejenis maupun berbeda. Saat ini di CV.Srikandi belum memiliki system informasi yang terkomputerisasi. Berangkat dari permasalahan yang tengah dihadapi penulis menganggap perlu dibuat system yang dapat menangani masalah yang timbul dalam perusahaan dan dapat menyediakan informasi dan data inventory barang menggunakan system terkomputerisasi dengan menggunakan metode perancangan Waterfall.

Kata Kunci : Teknologi Informasi, Inventory, Waterfall

1. Pendahuluan

Seiring berkembangnya teknologi informasi di dunia usaha yang dapat membantu untuk mempermudah perusahaan dalam menjalankan usaha yang sedang dijalani, suatu perusahaan dipaksa untuk terus mengikuti keinginan konsumen dan juga harus mengikuti teknologi yang terus berkembang pesat. Hal itu sudah harus dilakukan oleh perusahaan yang ingin terus bersaing dengan perusahaan lain, baik perusahaan sejenis maupun berbeda.

Persaingan tidak hanya terjadi pada perusahaan perusahaan besar saja, perusahaan kecil seperti konveksi pun sangatlah ketat, sehingga pengusaha pengusaha kecil pun harus bisa mengikuti jaman dan teknologi yang dapat mempermudah perusahaannya, adapun perusahaan kecil yang harus memulai mengikuti teknologi yang dapat mempermudah proses bisnisnya yaitu CV.SRIKANDI yang berada di Purwakarta. Di CV.SRIKANDI sendiri belum memiliki system terkomputerisasi, semuanya dilakukan secara manual, terutama system pendataan barang masuk dan barang keluarnya, hal itu membuat alur ataupun proses bisnis yang dijalani sedikit terhambat dan memakan waktu yang lebih lama ketika mencari data ataupun barang yang telah lama tersimpan.

Berangkat dari permasalahan yang tengah dihadapi penulis menganggap perlu dibuat system yang dapat menangani masalah yang timbul dalam perusahaan dan dapat menyediakan informasi dan data inventory barang menggunakan system terkomputerisasi.

2. Sistem Informasi Inventory

2.1 Sistem

Sistem dapat didefinisikan sebagai suatu urutan kegiatan yang saling berhubungan, berkumpul bersama-sama untuk mencapai tujuan tertentu (ladjamudin, 2013).

2.2 Informasi

Informasi dapat didefinisikan sebagai data yang telah diolah menjadi bentuk yang lebih berarti dan berguna bagi penerimanya untuk mengambil keputusan masa kini maupun yang akan datang (Ladjamudin, 2013).

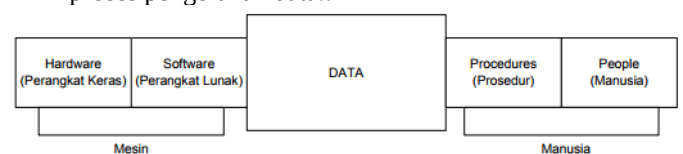
2.3 Sistem Informasi

Sistem informasi merupakan suatu sistem yang dibuat oleh manusia yang terdiri dari komponen-komponen dalam organisasi untuk mencapai suatu tujuan yaitu menyajikan informasi (ladjammudin, 2013)

Beberapa komponen sistem informasi yaitu:

Kita dapat mengilustrasikan 5 komponen dalam system informaaai, kelima komponen tersebut dapat diklasifikasikan sebagai berikut :

- Hardwere* dan *softwere* yang berfungsi sebagai mesin.
- People* dan *procedures* yang merupakan manusia dan tatacara menggunakan mesin
- Data merupakan jemb atan penghubung antara manusia dan mesin agar terjadi suatu proses pengolahan data..



Gambar 2.1 lima komponen
system informasi

2.4 Inventory

Menurut Freddy Rangkuti (2004) persediaan (Inventory) merupakan bahan-bahan, bagian yang disediakan, dan bahan-bahan dalam proses yang terdapat dalam perusahaan untuk proses produksi, serta barang-barang jadi atau produksi yang disediakan untuk memenuhi permintaan dari konsumen atau pelanggan setiap waktu.

3. Desain Sistem Informasi Inventory CV. Srikandi

3.1 Analisis

Tahap analisis bertujuan untuk mencari kebutuhan pengguna dan organisasi, serta menganalisa kondisi yang ada (sebelum diterapkan system informasi yang baru).

3.1.1 Analisis System Berjalan

Untuk pengembangan system inventory ini, penulis melakukan analisis dari system yang sudah berjalan dalam pelaporan data barang yang masih menggunakan kertas.

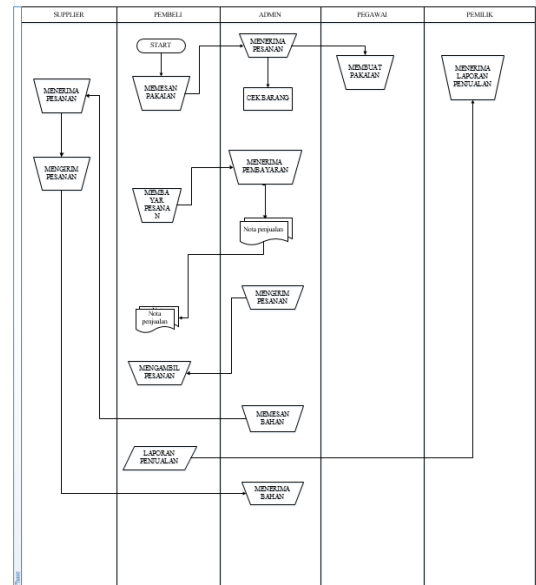
Adapun beberapa point yang dapat dijadikan hasil evaluasi analisis system tersebut adalah sebagai berikut :

1. Admin kesulitan ketika mencari data barang yang telah lama dibuat karena data tersebut hilang.
2. Terlalu banyak kertas tertumpuk tidak rapih.
3. Terdapat banyak barang yang hilang karena tidak ada data yang konkrit.

3.1.2 Analis Kebutuhan

Pada tahap analisa ini penulis mencari kebutuhan bagi pengguna agar mempermudah saat mengolah, mengakses dan penyebaran serta pelestarian arsip dibutuhkan suatu manajemen yang berbasis komputerisasi yang baik untuk mempermudah proses pengolahan data untuk meningkatkan efisiensi kerja.

3.1.3 Sistem Berjalan



Gambar 3.1 Flowmap Sistem Berjalan

3.1.4 Flowmap System Usulan

Pembuatan sebuah rancangan sistem yang digunakan untuk memperbaiki atau membuat sistem baru sehingga dapat mengulangi permasalahan yang ada pada sistem yang sedang dirancang berdasarkan analisis pada sistem yang sedang berjalan.

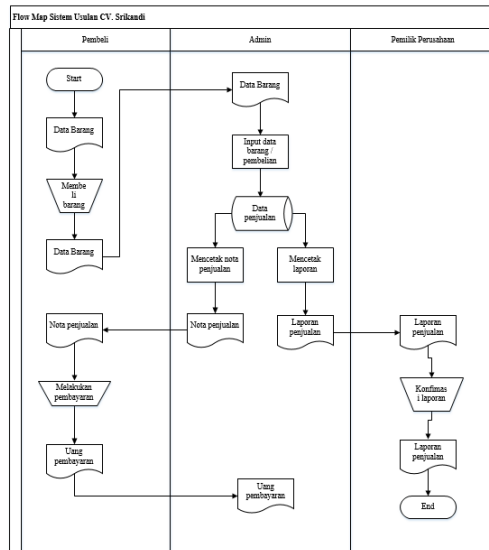
3.2. Tujuan Perancangan Sistem

Tujuan perancangan sistem ini adalah untuk menganalisis perancangan sistem informasi inventory barang. Perancangan ini merupakan langkah untuk mengefektivaskan dan mengefesiensikan waktu pengelolaan data barang.

3.2.1 Usulan Perancangan Sistem

Pembuatan rancangan sistem yang digunakan untuk memperbaiki atau membuat sistem baru sehingga dapat menutupi atau mengurangi permasalahan yang ada pada sistem yang sedang dirancang berdasarkan analisis sistem yang sedang berjalan.

3.2.2 Flowmap Sistem Usulan

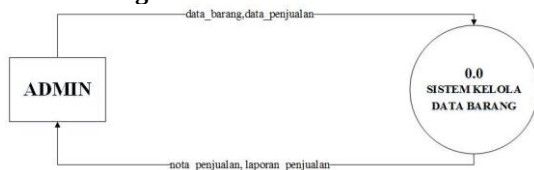


Gambar 3.2 Flowmap Sistem Usulan

3.3 DFD

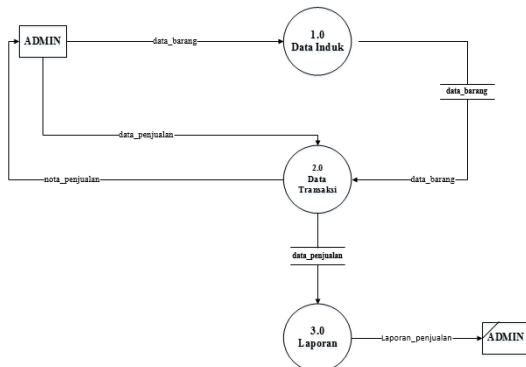
Data flow diagram dibangun dengan tujuan untuk memberikan gambaran kepada user bagaimana sistem bekerja dengan fungsi dan proses-proses secara logika. Dan memberikan kemudahan bagi user yang kurang menguasai dalam bidang computer mengenai aliran sistem yang akan bekerja.

3.3.1 Diagram Konteks



Gambar 3.3 Diagram Konteks

3.3.2 Diagram Level 0

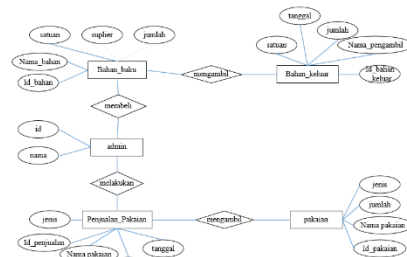


Gambar 3.4 Dfd Level Nol

3.2.3 ERD

Entity relationship diagram (ERD) merupakan diagram yang menggambarkan hubungan antar entitas. Model ERD berisikan komponen-komponen entitas dan himpunan relasi yang dilengkapi dengan atribut-atribut yang mempresentasikan seluruh fakta yang dapat ditinjau. Terdiri

dari beberapa entitas seperti yang terlihat pada gambar berikut.



Gambar 3.5 Entity Relationship Diagram

3.2.4 Struktur Tabel

- Nama table : Admin
Media penyimpanan : database
Primary Key : Id_admin
Stuktur file

Tabel 3.1 Stuktur Tabel Admin

N O	Field	Type	Ukuran	Keterangan
1	Id_admin	Integer	11	Id_admin
2	Nama_admin	Varchar	30	Nama_admin

- Nama table : Bahan baku
Media penyimpanan : database
Primary Key : Id_bahan
Stuktur file

Tabel 3.2 Stuktur Tabel Bahan Baku

N O	Field	Type	Ukuran	Keterangan
1	Id_bahan	Integer	10	Id_bahan
2	Nama_bahan	Varchar	30	Nama_bahan
3	Supplier	Text		Supplier
4	Jumlah	Integer	11	Jumlah
5	Satuan	Varchar	50	Satuan

- Nama table : Bahan Keluar
Media penyimpanan : database
Primary Key : Id_bahankeluar
Stuktur file

Tabel 3.4 Stuktur Tabel Bahan Keluar

N O	Field	Type	Ukuran	Keterangan
1	Id_bahankeluar	Integer	11	Id_bahankeluar
2	Nama_pengambil	Text		Nama_pengambil
3	Tanggal	Date		Tanggal
4	Jumlah	Integer	11	Jumlah
5	Satuan	Varchar	50	Satuan

d. Nama table : Pakaian

Media penyimpanan : database

Primary Key : Id_pakaian

Stuktur file

Tabel 3.5 Stuktur Tabel Pakaian

N O	Field	Type	Ukuran	Keterangan
1	Id_pakaian	Integer	11	Id_pakaian
2	Nama_pakaian	Varchar	50	Nama_pakaian
3	Jenis	Varchar	50	Jenis
4	Jumlah	Integer	11	Jumlah

e. Nama table : Pakaian terjual

Media penyimpanan : database

Primary Key : Id_pakaianterjual

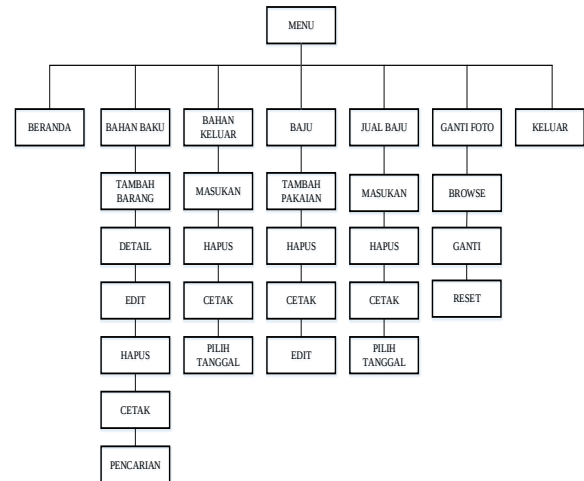
Stuktur file

Tabel 3.6 Stuktur Tabel Pakaian Terjual

NO	Field	Type	Ukuran	Keterangan
1	Id_pakaianterjual	Integer	10	Id_pakaian
2	Nama_pakaianterjual	Varchar	50	Nama_pakaianterjual
3	Tanggal	Date		Tanggal

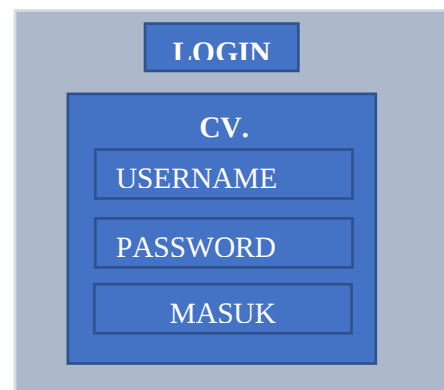
4	Jenis	Text		Jenis
5	Jumlah	Varchar	50	Jumlah

3.3 Stuktur Menu Aplikasi Inventory



Gambar 3.5 Struktur Menu Aplikasi Inventory

3.3.1 Desain Interface



Gambar 4.8 Desain Interface Login



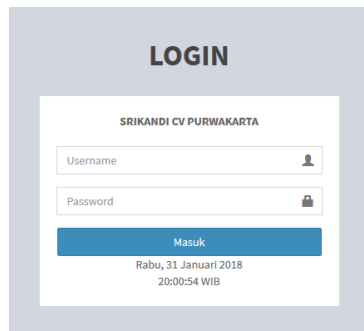
Gambar 3.6 Desain Interface Beranda



Gambar 4.9 Desain Interface Bahan Baku

4. Implementasi

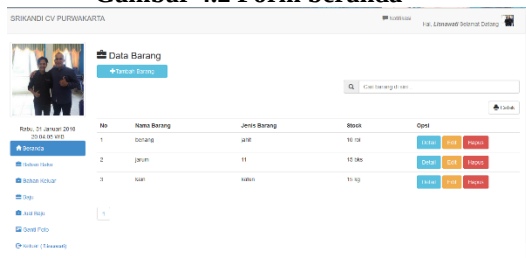
Dibawah ini adalah hasil dari implementasi aplikasi inventory barang di CV. SRIKANDI



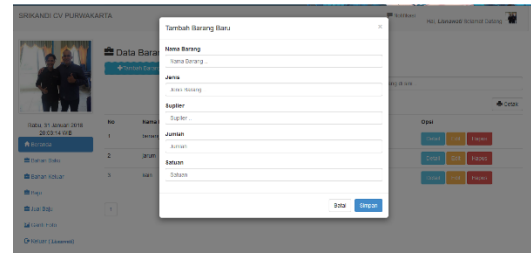
Gambar 4.1 form login



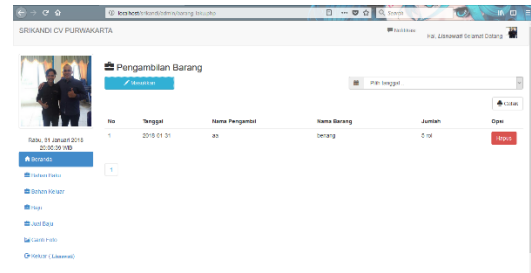
Gambar 4.2 Form beranda



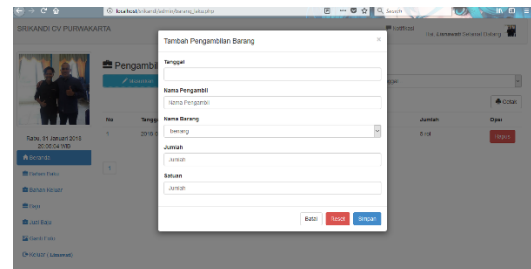
Gambar 4.3 form bahan baku



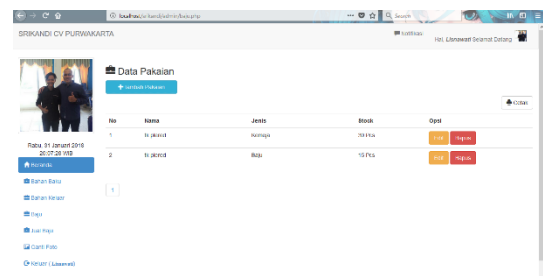
Gambar 4.4 Form tambah data barang



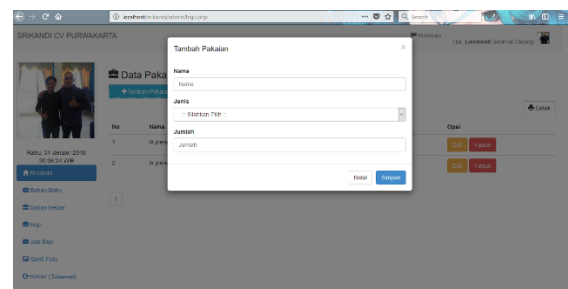
Gambar 4.5 Form bahan keluar



Gambar 4.6 Form tambah pengambilan barang



Gambar 4.7 Form pakaian



Gambar 4.8 Form tambah pakaian

No	Tanggal	Nama baju	Jenis baju	Jumlah	Aksi
1	2016-01-01	18 Jersey	Kemeja	10 Pcs	Detail
2	2016-01-01	18 Jersey	Kemeja	10 Pcs	Detail
3	2016-01-01	18 Jersey	Kemeja	10 Pcs	Detail

Gambar 4.9 Formpenjualan baju

5. PENUTUP

Sistem Informasi inventory dibuat dengan menggunakan PHP dan MySQL ini dirancang dengan menggunakan DFD (Data Flow Diagram), maka dapat disimpulkan bahwa dengan adanya aplikasi ujian online berbasis *mobile* yang telah dirancang dan dibangun sesuai analisis sistem yang telah diterapkan sebelumnya yaitu perusahaan dapat menggunakan system informasi ini untuk mempermudah proses bisnisnya.

DAFTAR PUSTAKA

- Abdurahman H, Riswaya R A. Desember 2014. *Aplikasi Pinjaman Pembayaran Secara Kredit Pada Bank Yudha Bhakti*. Jurnal Computech dan Bisnis, Vol 8, No.2. STMIK Mardira Indonesia, Bandung.
- Anhar. 2010. *Panduan menguasai PHP & Mysql*. Media kita, Jakarta.
- Anto,A. Juni 2014. *Aplikasi Data Mahasiswa Berbasis Android Studi Kasus Stmikmura*.Vol 6, No.1.STMIK-MURA Lubuklinggau.
- Adipradana Candra. Maret 2013. *Perancangan Dan Pembuatan Sistem Informasi Ujian Online Di Smp Negeri 1 Ngadiluwih*. Vol 2, Jurnal STT Cahaya Surya Kediri.
- Fathansyah. 2002. *Basis Data*. Bandung : Informatika.
- Irsan Muhammad. 2015. *Rancang Bangun Aplikasi Mobile Notifikasi Berbasis Android Untuk Mendukung Kinerja Di Instansi Pemerintahan*.Jurnal Fakultas Teknik Universitas Tanjungpura. Pontianak.
- Jogiyanto, HM. 2005. *Analisis & Desain Sistem Informasi : Pendekatan Terstruktur Teori dan Praktek Aplikasi Bisnis*. Yogyakarta : Andi.
- Hodijah, A. (2015). *Bikin Toko Online di Android dengan WebHost Gratis*. Yogyakarta: Andi.
- M. Abdurrozzaq Almuzakki. 2013. *Rancang Bangun Aplikasi Location-Based Service Pencarian Lokasi Wisata Di Kota Semarang Berbasis Android* . Jurnal Program Studi Teknik Informatika Fakultas Ilmu Komputer Universitas Dian Nuswantoro. Semarang.
- Nasril. Mei 2016. *Rancang Bangun Sistem Informasi Ujian Online*. Vol.3 No.1. Manajemen Informatika, Jurnal Politeknik LP3I Jakarta
- Pressman, R.S.2010. *Software Engineering: A Practitioner's Approach, edisi 7*. New York: McGraw-Hill.
- Pressman, R. S. 2012. *Pendekatan Praktisi Rekayasa Perangkat Lunak. Edisi 7*. Yogyakarta: Andi Offset.
- Purwanto Eko. 2009. *Sistem Informasi Ujian Online Pada Sekolah Menengah Kejuruan Bina Taruna Masaran Sragen*. Program Studi S1-Teknik Informatika Sekolah Tinggi Manajemen Informatika Dan Komputer Duta Bangsa. Surakarta
- Raharjo Budi. 2009. *Mudah Belajar Java*. Bandung: Informatika.
- Raharjo Budi. 2015. *Belajar Otodidak Framework CodeIgneter*. Bandung :Informatika.
- Rosa A.S. 2014. *Rekayasa perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek*,Bandung;Informatika.
- S, R. A., & Shalahuddin, M. (2016). *Objek, Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi*. Bandung: Informatika.
- Sutarmam. (2009). *Pengantar Teknologi Informasi*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Wicaksono, Yogis .2008. *Membangun Bisnis Online dg Mambo++ CD*.Jakarta: PT Elex Media Komputindo.
- Widya Yudhi. 2014. *Perancangan Aplikasi Mobile Untuk Pemasaran Produk dan Jasa Ke Berbagai Situs E-commerce di Indonesia*. Jurnal Informasi. Vol 6, No. 2.